

Notera att kryss i ruta 1 ej skall räknas med i den totala poängsammanställningen Inga poäng räknas för <i>Skott</i> eller <i>Imponer-/hotbeteenden</i>					
<i>Nyckel Mentaltest fastställd 2012-01-01</i>					
Syfte	1	2	3	4	5
Samarbete/Lek <i>Föremål/Förare</i> 2	<input type="checkbox"/> Visar inget eller kortvarigt intresse för föremålet.	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer inte tillbaka. 4	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer efter upprepade uppmaningar från föraren. 6	<input type="checkbox"/> Leker själv- men kommer tillbaka med tidsfördröjning. 8	<input type="checkbox"/> Kommer tillbaka utan uppmaning för fortsatt lek. 10
Samarbete/Lek <i>Föremål/TL</i> 4	<input type="checkbox"/> Visar inget eller kortvarigt intresse för föremålet	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer inte tillbaka. 8	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer efterupprepade uppmaningar från TL. 12	<input type="checkbox"/> Leker själv- men kommer tillbaka med tidsfördröjning. 16	<input type="checkbox"/> Kommer tillbaka utan uppmaning för fortsatt lek 20
Gripa; <i>Ta tag 5 m.</i> 3	<input type="checkbox"/> Griper ej/nosar på föremålet	<input type="checkbox"/> Griper försiktigt. 6	<input type="checkbox"/> Griper direkt men ej med hela munnen. 9	<input type="checkbox"/> Griper med hela munnen, någon tidsfördröjning. 12	<input type="checkbox"/> Griper direkt med hela munnen. 15
Ta tag 40 m. 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 15
Gripa; <i>Hålla i 5 m</i> 3	<input type="checkbox"/> Griper ej.	<input type="checkbox"/> Löst bett, tappar taget vid upprepade tillfällen. 6	<input type="checkbox"/> Byter tag upprepade gånger. 9	<input type="checkbox"/> Byter tag vid något tillfälle. 12	<input type="checkbox"/> Fast bett, Alt växlar till bättre bett 1 ggr som bibehålls. 15
Hålla i 40 m. 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 20
Gripa; <i>Slita, dra 5 m.</i> 2	<input type="checkbox"/> Håller ej.	<input type="checkbox"/> Håller, men drar inte emot. 4	<input type="checkbox"/> Växlar mellan att hålla och dra emot. 6	<input type="checkbox"/> Drar emot under huvuddelen av momentet. 8	<input type="checkbox"/> Drar emot under hela momentet. 10
Slita/dra 40 m. 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 10
Förföljande 2	<input type="checkbox"/> Startar inte eller när inte in i banan.	<input type="checkbox"/> Startar men avbryter. 4	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart, springer förbi bytet. 6	<input type="checkbox"/> Startar tveksamt, eller håller låg fart, fullföljer. 8	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart - målinriktad. 10
Förföljande; Gripande 3	<input type="checkbox"/> Nonchalerar föremålet.	<input type="checkbox"/> Griper inte, nosar på föremålet. 6	<input type="checkbox"/> Griper tveksamt eller med tidsfördröjning. 9	<input type="checkbox"/> Griper direkt, släpper. 12	<input type="checkbox"/> Griper direkt. Behåller föremålet. 15
Uthållighet 6	<input type="checkbox"/> Försöker ej.	<input type="checkbox"/> Jobbar mindre än 30 sekunder. 12	<input type="checkbox"/> Jobbar i 30 sekunder 18	<input type="checkbox"/> Jobbar i 60 sekunder 24	<input type="checkbox"/> Jobbar i 90 sekunder. 30
Social självsäkerhet 10	<input type="checkbox"/> Ängslig/socialt osäker/går ej att hantera.	<input type="checkbox"/> Visar social osäkerhet i flera situationer. 20	<input type="checkbox"/> Visar social osäkerhet i enstaka situationer. 30	<input type="checkbox"/> Visar otrivsel/något undvikande i någon situation. 40	<input type="checkbox"/> Är socialt säker i alla situationer. 50
Social nyfikenhet 8	<input type="checkbox"/> Undviker, skygg	<input type="checkbox"/> Överdrivet nyfiken, påträngande. 16	<input type="checkbox"/> Neutral, låter sig klappas. 24	<input type="checkbox"/> Besvarar när figurant bjuder. 32	<input type="checkbox"/> Normalt nyfiken när anledning finns. 40
Socialt samspel 8	<input type="checkbox"/> Svarar ej på lekinviter	<input type="checkbox"/> Svarar svagt. 16	<input type="checkbox"/> Svarar på lek & lekinviter. 24	<input type="checkbox"/> Spelar med är aktiv. 32	<input type="checkbox"/> Inbjuder passiv figurant. 40
Handlingsförmåga 10	<input type="checkbox"/> Försöker inte lösa problemen.	<input type="checkbox"/> Försöker endast kortvarigt lösa problemen. 20	<input type="checkbox"/> Löser uppgifter i de flesta situationer. 30	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i de flesta situationer. 40	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i samtliga situationer. 50
Anpassningsförmåga 10	<input type="checkbox"/> Låg intensitet i de flesta testsituationer	<input type="checkbox"/> Hög intensitet i de flesta testsituationer. 20	<input type="checkbox"/> Låg intensitet i några testsituationer. 30	<input type="checkbox"/> Hög intensitet i några testsituationer. 40	<input type="checkbox"/> Anpassar intensiteten i testsituationerna. 50
Koncentration 10	<input type="checkbox"/> Okoncentrerad i de flesta testsituationer.	<input type="checkbox"/> Viss koncentration – flera långa avbrott – gör annat 20	<input type="checkbox"/> I huvudsak koncentrerad, men med avbrott i flera situationer. 30	<input type="checkbox"/> Koncentrerad, men med något kort avbrott. 40	<input type="checkbox"/> Obruten koncentration. 50
Avreaktion 10	<input type="checkbox"/> Kan ej avreagera.	<input type="checkbox"/> Tar lång tid för avreaktion. 20	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i flera situationer. 30	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i enstaka situationer 40	<input type="checkbox"/> Avreagerar snabbt i alla situationer 50
Minnesbilder 5	<input type="checkbox"/> Störs av minnesbilder, många undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> Kommer väl ihåg, ofta undvikande beteenden 10	<input type="checkbox"/> Visar minnesbilder, med enstaka undvikande beteenden 15	<input type="checkbox"/> Visar flera minnesbilder utan undvikande beteenden. 20	<input type="checkbox"/> Visar enstaka minnesbilder utan undvikande beteenden. 25
Rädsla 4	<input type="checkbox"/> Mkt rädd. Flykt eller passivitet	<input type="checkbox"/> Rädd. Enstaka flykter/flyktstarter 8	<input type="checkbox"/> Viss rädsla. Undanmanövrer - avståndsreglerar. 12	<input type="checkbox"/> I stort orädd. Enstaka avståndsreglering. 16	<input type="checkbox"/> Helt orädd 20
Aggressivitet 3	<input type="checkbox"/> Visar kvarstående aggression	<input type="checkbox"/> Visar stor aggression 6	<input type="checkbox"/> Visar ingen eller kortvarig aggression 9	<input type="checkbox"/> Visar liten aggression 12	<input type="checkbox"/> Visar måttlig aggression. 15
Nyfikenhet 8	<input type="checkbox"/> Går inte fram	<input type="checkbox"/> Lång tid med hjälp för att gå fram 16	<input type="checkbox"/> Går fram med hjälp 24	<input type="checkbox"/> Går fram utan hjälp någon tidsfördröjning. 32	<input type="checkbox"/> Snabbt fram utan hjälp i samtliga situationer. 40
Skott	<input type="checkbox"/> Avviker från platsen	<input type="checkbox"/> Undvikande reaktioner alt läsningar, kvar på platsen	<input type="checkbox"/> Aktivitetshöjande reaktioner. Kvar på platsen, ingen ängslan.	<input type="checkbox"/> Kontroll vid flera skott	<input type="checkbox"/> Ingen reaktion, kontroll första skottet
Imponer-/hotbeteenden	<input type="checkbox"/> Stel kropp norr riktat mot testledaren. Bitintention	<input type="checkbox"/> Stel kropp norr riktat mot testledaren	<input type="checkbox"/> Stel kropp under hela hanteringen	<input type="checkbox"/> Stelnar till under kort stund slappnar av	<input type="checkbox"/> Inga imponerbeteenden